

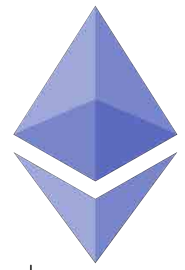
# NEVERDIE

ETHEREUM BLOCKCHAIN GAMING



## ICO

เสนอขายเหรียญเงินเบื้องต้น  
เศรษฐกิจเสมือนจริงที่ทำงานร่วมกันได้มีการกระจาย  
อำนาจ, เสมือนหนึ่งฟันล้านดอลลาร์



ethereum

## NEVERDIE

ขั้นตอนที่ 1

## NEVERDIE COIN & TELEPORT TOKEN

### C O N T E N T S

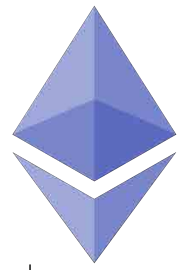
Section 1 - THE NEVERDIE เหรียญเงินเริ่มแรก (ICO)	03
Section 2 - บทนำการแข่งขันและความโปร่งใส	04
Section 3 - NEVERDIE จัดระเบียบข้อตกลงแบบแผน / SMART	05
Section 4 - ระบบ - เหรียญเงินและความสามารถในการโทรศัพท์ของ NEVERDIE	06
Section 5 - ระบบโครงสร้างพื้นฐาน NEVERDIE VIRTUAL	07
Section 6 - ความท้าทายในระดับโลก / งานที่ผ่านการจำลองและรายได้ขั้นพื้นฐาน	08
Section 7 - รายได้ที่เพิ่มขึ้นและสิ่งที่เป็นประโยชน์ทางเศรษฐกิจทั่วโลก	09
Section 8 - แผนก NEVERDIE - ประเทศสหรัฐอเมริกาของ BLOCKCHAIN	10
Section 9 - TELEPORT DIVISION - DOUBLE COIN OFFER	11
Section 10 - API และ PAYATAR WALLET DEVELOPMENT	12
Section 11 - ระบบไฟล์ NEVERDIE SDK / API	13
Section 12 - กลไกการเล่นเกมและงานที่คิดมูลค่าเป็นล้านในความเป็นจริงเสมือนจริง	16
Section 13 - THE VR GOVERNMENT & FUND USAGE BREAKDOWN	17
Section 14 - การพัฒนาและ ROADMAP	18
Section 15 - NEVERDIE PRESS COVERAGE	20
Section 16 - การสร้างงานด้วย VR TELEPORTATION - INFOGRAPHIC	22
Section 17 - กฎ ICO และข้อมูล	23
Section 18 - เหรียญ NEVERDIE / คู่มือ ICO TOKEN TELEPORT	24

มีส่วนร่วม  
ใน DUAL  
NEVERDIE COIN &  
TELEPORT TOKEN

เหรียญเริ่มแรก  
เสนอขาย

#gamechanger





ethereum

#gamechanger

คุณมีคำถามที่จะท้าทาย  
**JON JACOBS**  
เกี่ยวกับวิธีการชำระเงิน  
**NEVERDIE COIN?**



## THE NEVERDIE เหรียญเงินเริ่มแรก (ICO)

### VIRTUAL REALITY INFRASTRUCTURE

โครงสร้างพื้นฐานความเป็นจริงเสมือนเราทุกคนคุ้นเคยกับ  
รวมถึงเครื่องมือกราฟิก, เครื่องมือฟิสิกส์, กราฟฟิกการ์ด, ชุดหูฟัง PC, เซิร์ฟเวอร์ฟาร์ม ฯลฯ  
แต่สิ่งที่เป็นจำนวนเงินจริงๆเป็นเทคโนโลยีเพื่อสร้างภาพลวงตาของ Virtual Reality  
เทคโนโลยีนี้ช่วยให้นักพัฒนาสามารถสร้างสภาพแวดล้อมที่เราสามารถสัมผัสกับบุคคลอื่นได้

เพื่อนำ Virtual Reality สู่ชีวิตมันต้องอาศัยการลงทุนที่เราสามารถมีปฏิสัมพันธ์ได้ดีที่สุดนี้จึงเป็นการอธิบายถึงการออกแบบเกม  
MMORPG ที่ออกแบบมาอย่างดีทำให้ Virtual Reality มีชีวิตชีวและช่วยให้เราสามารถมีส่วนร่วมในภาพลวงตาได้อย่างลึกซึ้ง

ระบบ MMORPG

ส่วนใหญ่มีการพัฒนาระบบการพัฒนาตัวละครและรูปแบบทางเศรษฐกิจเพื่อสนับสนุนภาพลวงตาของความคืบหน้าในการเล่น

โมเดลทางเศรษฐกิจที่อยู่ใน MMORPGS มักมีโครงสร้างพื้นฐานที่สามารถใช้ได้ฟรี  
ใช้หรือจำเป็นต้องใช้สกุลเงินเกมหรือรายการที่จะใช้ประโยชน์ ในแดนมหัศจรรย์เช่นเวทมนตร์  
พ่อหรือลางให้เส้นทางที่เร็วที่สุดระหว่างสองโซนที่ห่างไกล ผู้เล่นอาจต้องปล้นสะดมหรือสร้างหัตถกรรมเพื่อใช้พ่อหรือลางหรือการค้ากับผู้เล่นรายอื่น ๆ  
เพื่อรับพัสดุ  
ระบบพ่อหรือลางสากลซึ่งมีความสำคัญต่อการเชื่อมต่อกับพื้นที่ห่างไกลหรือที่ราบลุ่มในโลกเสมือนที่กว้างใหญ่สามารถอธิบายได้ว่าเป็นโครงสร้างพื้นฐานโมด  
ยที่มีแนวโน้มว่าจะมีความยากที่จะเล่นตามจังหวะที่เราต้องการ

ตัวอย่างที่ดีของโครงสร้างพื้นฐานประเภทนี้ในโลกแห่งความเป็นจริงคือทางรถไฟการสร้างทางรถไฟทั่วอเมริกาเป็นสิ่งที่จำเป็นสำหรับการพัฒนาประเทศและเศ  
รษฐกิจและยังคงดำเนินต่อไป  
หลังจากผ่านไปหนึ่งร้อยแปดสิบห้าปีเป็นวิธีการหลักในการเคลื่อนย้ายสินค้าไปทั่วประเทศ

<https://www.aar.org/BackgroundPapers/Economic%20Impact%20of%20US%20Freight%20Railroads.pdf>

MMORPGS ส่วนใหญ่มีโครงสร้างพื้นฐานบางประเภทซึ่งเป็นพื้นฐานของเศรษฐกิจของเกมหรืออย่างน้อยก็เพื่อความสะดวกในการเล่น  
เนื่องจากวิธีการกระจายตัวของการพัฒนาเกมออนไลน์จึงไม่มีโครงสร้างพื้นฐานที่สามารถเชื่อมโยงโลกเสมือนจริงกับเกมได้

ในการย้ายจากเกมหนึ่งไปยังอีกเกมหนึ่งคุณต้องออกจากเกมไปสู่ความเป็นจริงและเข้าสู่เกมใหม่  
เพื่อสร้างระบบเศรษฐกิจเสมือนจริงที่ใช้งานร่วมกันได้ซึ่งจะสามารถใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีอันล้ำยุคของเครือข่าย Ethereum  
ซึ่งมีโครงสร้างพื้นฐานรองรับการวัดดิจิทัลใหม่ ๆ เราต้องใช้โครงสร้างพื้นฐานแบบกามีมันซึ่งเป็นรากฐานสำหรับโลกของเกมที่จะเชื่อมต่อกัน  
เลย์เออร์ที่สร้างขึ้นบนช่องว่างของ Ethereum blockchain ซึ่งจะใช้โทเคนสากล

บทนำ  
“จำนวนเหรียญจะอยู่ในประเด็นที่จุดเริ่มต้นและจำนวนรวมในภาพรวม?”

40 ล้านเหรียญจะออกเมื่อเปิดตัวและ  
400 ล้านเหรียญในการไหลเวียนทั้งหมด

## Decentralization & Transparency



“A Worldwide  
Nation of Gamers.”  
Jon NEVERDIE Jacobs



A ROCKTropia  
Zombie Biker

### ความเป็นมาของการเล่นเกมความเป็นจริงและความเป็นจริงของ Cyber Currency

BBS (Bulletin Board system) เป็นชุมชนบอร์ดทางอินเทอร์เน็ตและแอปพลิเคชันที่ได้รับความนิยมอย่างหนึ่งคือ MUD เป็นกลุ่มผู้ใช้หลายคน  
ที่มีแผนผังแบบดั้งเดิมใช้เกมการเล่นตามบทบาทในโลกจินตนาการที่มีประชากรอาศัยอยู่โดยเฝ้าพันธุ์และสัตว์ประเภทโดยผู้เล่นเลือกเรียนเพื่อรับทักษะเฉพาะหรือมีอำนาจ

วัตถุประสงค์ของการเรียงลำดับของเกมนี้คือการจำลองสถานการณ์สำรวจโลกจินตนาการเคสสมบุรณ์ไปผจญภัยสะสมทองและรายการที่มีประโยชน์และโดยทั่วไปล่วงหน้าตัวละครผู้เล่น  
เศรษฐกิจเสมือนที่พัฒนาขึ้นโดยธรรมชาติใน MUDS เนื่องจากผู้ใช้วางมูลค่าตามเวลาและทักษะที่จำเป็นในการซื้อสกุลเงินและสินค้า

### ผู้เล่นเกม 400 ล้านรายทั่วโลก

ด้วยการขยายตัวของอินเทอร์เน็ตและการเพิ่มขึ้นของ MMORPG (Massive Multi-player Online Roleplaying Game) ระบบ Virtual Economies

ที่ขับเคลื่อนด้วยโมเดลของนักล่าเพื่อรับลูกกลมออกไปจากภายในโลกของเกมโดยที่สกุลเงินเล่นเกมถือเป็นมูลค่าทางอินเทอร์เน็ตและ

เว็บที่ประมวลผลเช่นเเบ็ชซึ่งผู้ใช้สามารถกำหนดมูลค่าที่เป็นสกุลเงินให้กับสินค้าเสมือนแรงงานและทักษะในการรับชมที่จำเป็นในการเก็บรวบรวม

ตลาดรองระดับโลกซึ่งระบุว่าการซื้อขายเงินจริงระหว่างผู้เล่นมีมูลค่าประมาณ 2 พันล้านดอลลาร์ในปี 2550 และเติบโตขึ้นเป็นหมื่นล้านดอลลาร์เนื่องจากจำนวนผู้เล่นเกม MMORPG  
เติบโตขึ้นทั่วโลกถึง 400 ล้าน + ในปีพ. ศ. ขึ้นอยู่กับรายงานโดย [www.newzoo.com](http://www.newzoo.com)

การซื้อขายสินค้าเสมือนจริงอย่างปลอดภัยสำหรับสกุลเงินจริงได้นำเสนอความท้าทายทางเทคนิคมากมายในช่วงสองทศวรรษที่ผ่านมาโดยการทำธุรกรรมส่วนใหญ่ต้องอาศัยความไว้วางใจหรือชายวัยกลางคน  
เพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนที่เป็นธรรม อุปสรรคเหล่านี้มีผลต่อการเติบโตของเศรษฐกิจสินค้าเสมือนจริงและเศรษฐกิจปิดของ MMORPG หรือ Virtual Worlds ทำให้ข้อ จำกัด  
ที่สำคัญเกี่ยวกับความต้องการที่มีอยู่สำหรับแต่ละรายการ

Cryptocurrencies เป็นศูนย์กลางทางเศรษฐกิจที่สำคัญเสมอ

แต่ได้รับการรวมศูนย์และได้รับความเดือดร้อนจากความต้องการความไว้วางใจหรือพ่อค้าคนกลางเมื่อการแลกเปลี่ยนดำเนินไปนอกเกม

### ตลาดสินค้าเสมือนจริง

การพัฒนา Bitcoin และ Blockchains ได้ให้แนวทางในการแก้ปัญหาความปลอดภัยในการซื้อขายสกุลเงินเสมือนจริงอย่างปลอดภัยและขณะนี้ Ethereum

มาพร้อมความสามารถในการทำสินค้าเสมือนจริงควบคู่ไปกับสกุลเงินเสมือนซึ่งจะตั้งค่า \* 900 ล้านเหรียญสหรัฐเสมือนสินค้า

ตลาดปลอดภัยและนำไปสู่ความน่าเชื่อถือของการรวมสินค้าแบบเสมือนแบบไม่รวมศูนย์ในสัดส่วนที่ไม่เคยปรากฏมาก่อน

### Challenges – Inter-operable or Bust!

อุปสรรคที่ใหญ่ที่สุดเพื่ออำนวยความสะดวกในการขยายตัวของเศรษฐกิจสินค้าเสมือนจริงไปสู่ศักยภาพของพวกเขาอยู่ ารเติมรูปแบบใน Blockchain คือการออกแบบแบบแยกส่วน

การแข่งขันจะนำไปสู่การสร้างรายการ tokenized ที่จะมีเฉพาะในเกมที่พวกเขาได้รับการออกแบบซึ่งจะ จำกัด ตลาดที่อาจเกิดขึ้นสำหรับแรงงานที่จำเป็นในการปล้นหรือผลิตสินค้า

นี่จะเป็นเหมือนการทำหรือหาพิภพที่ใช้งานได้ในประเทศฝรั่งเศสและเป็นเพียงไร้ประโยชน์ในเยอรมนี

เราขอรับว่าในโลกแห่งความเป็นจริงแอปเปิ้ลเป็นแอปเปิ้ลโดยไม่มีค่านึงถึงประเทศใดในโลกที่คุณอยู่และจะให้คุณค่าทางโภชนาการในทุกที่ที่คุณกิน

เพื่อให้บรรลุข้อตกลงเดียวกันในโลกเสมือนและโลกดิจิทัลซึ่งจะเป็นรากฐานสำหรับการประหยัดสินค้าในโลกเสมือนอย่างแท้จริงเราต้องพบกับพื้นดินทั่วไประหว่างผู้พัฒนาเกมและผู้ใช้ในการสร้างและใ  
นขณะเดียวกันก็หลีกเลี่ยงข้อ จำกัด ที่ไม่จำเป็น

# SMART CONTRACTS

“โลกแห่งความเป็นจริงได้พัฒนาขึ้นให้มีความซับซ้อนมากขึ้นเนื่องจากผู้ใช้มีอารมณ์ที่สำคัญ และความคุ้มค่าทางการเงินต่ออวตารของพวกเขา”

การกระจายอำนาจและความโปร่งใส - ความต้องการที่เป็นธรรมชาติสำหรับการเล่นอย่างเป็นธรรม

โครงสร้างทางสังคมและการเมืองภายใน MMORPGS และ Virtual Worlds

ได้พัฒนาขึ้นให้มีความซับซ้อนมากขึ้นเนื่องจากผู้ใช้มีอารมณ์และความคุ้มค่าทางการเงินที่มีนัยสำคัญที่เกี่ยวข้องกับอวตารของพวกเขาสินค้าเสมือนจริงและแม้แต่โลกภายในบ้านของพวกเขา

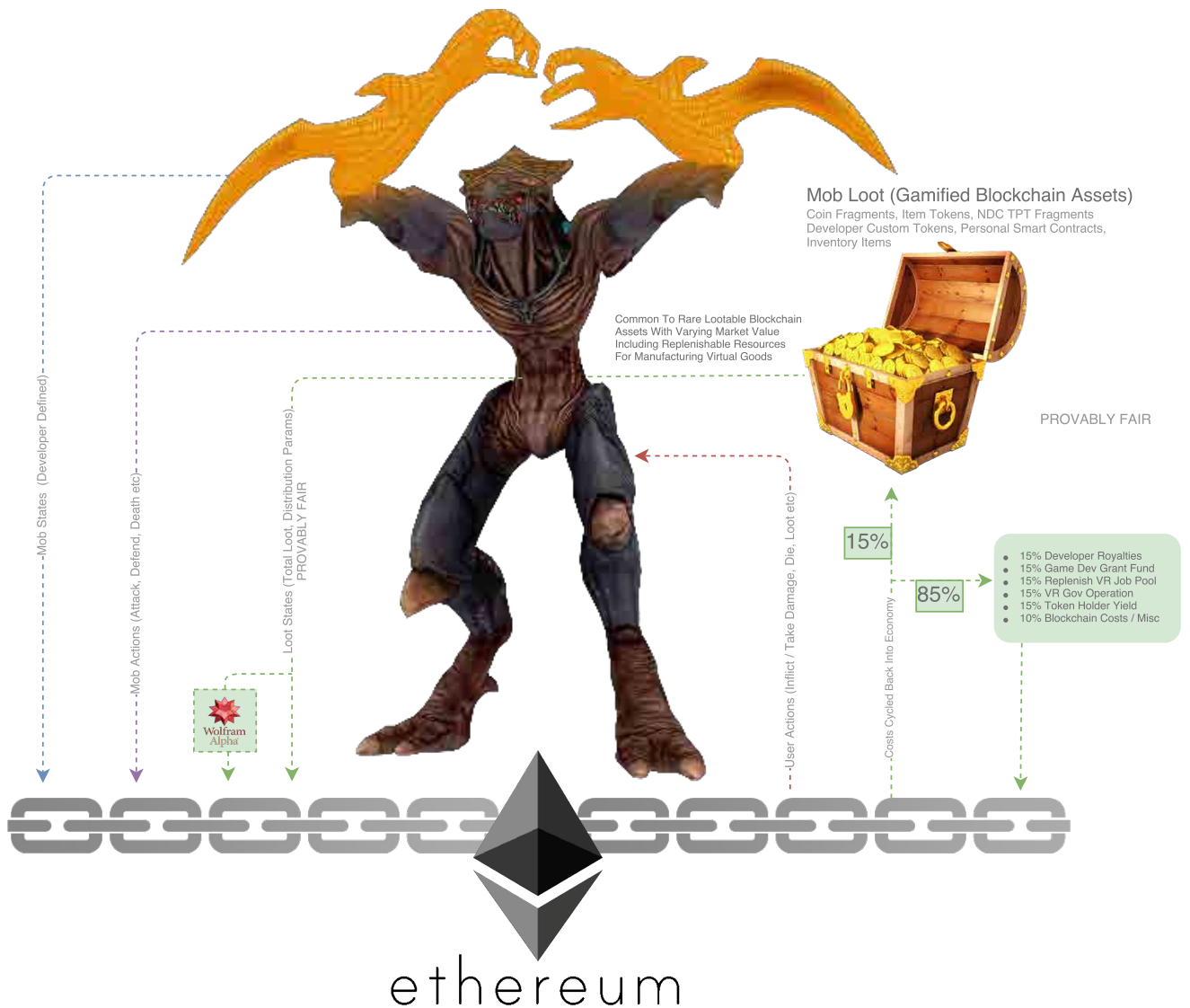
เป็นผลให้มีความต้องการที่เพิ่มขึ้นสำหรับความโปร่งใสในการออกแบบเกมและความสมดุลรวมทั้งการกระจายอำนาจของสรวายน้ำและความต้องการในการจัดการประชาธิปไตยของสินทรัพย์และการพัฒนา ความต้องการเหล่านี้สามารถจัดการกับข้อดลงที่ชาญฉลาดในการระงับ Ethereum ได้

## ตัวอย่าง Schematic: สัญญา Monster สามารถ

นี่คือตัวอย่างหนึ่งของสัญญาสมาร์ทโอเพนซอร์สจำนวนมากที่จะสร้างขึ้นเพื่ออำนวยความสะดวกในการแปลผลแบบเบ็ดเตล็ดในการดำเนินการเกมกับ blockchain

Features:

- Open source
- Fully integrated into NEVERDIE API & SDK
- Smart Contract templates provided for developers
- Completely transparent decentralized looting
- Skill based gameplay
- Inter-operable & cross platform compatible
- Auto conversion of gameplay actions into blockchain actions



Copyright ©2017 Neverdie Studios, Universal Studios and The Ethereum Foundation. Information contained with this document is provided in good faith with all copyright and trademarks acknowledged. Third party market research is provided copyright their respective organizations and is based on data collected to verify industry claims, market research, provide independent valuation, and the confirmation of security, accreditations, certification, IP, patents and trademarks.

## ระบบ

“ให้โครงสร้างพื้นฐานที่สร้างรายได้ที่จำเป็นสำหรับการเล่นเกมบนบล็อกเชอร์  
**Ethereum**”

# Neverdie Coin & Teleport ฟังก์ชันการทำงาน



### ระบบ- NEVERDIE Coin and Teleport token:

ระบบนี้เป็นโครงสร้างพื้นฐานทางเศรษฐกิจสำหรับความเป็นจริงใหม่ที่ยั่งยืน

มนุษย์อาศัยอยู่ในช่วงเวลาที่มีการลงทุนในเครื่องมือหลายพันล้านดอลลาร์เพื่อสร้างความเป็นจริงใหม่อันน่าทึ่งรวมถึงความเป็นจริงเสมือนความเป็นจริงที่เพิ่มขึ้นไซเบอร์สโตร์บล็อก ฯลฯ

เป็นต้นโอกาสที่ดีในการใช้งานสำหรับนักพัฒนาซอฟต์แวร์จะย้ายออกจากรูปแบบธุรกิจของผู้บริโภคเป็นศูนย์กลาง Peer to Peer

โมเดลธุรกิจที่ผู้เข้าร่วมทุกคนสามารถได้รับค่าตอบแทนและความคิดสร้างสรรค์

เพื่อให้เป็นรากฐานของระบบ Peer to Peer ใน Virtual Worlds และไซเบอร์สเปซที่มีการใช้งานร่วมกันต้องมีการตกลงร่วมกันโดยทุกฝ่ายในการสร้างรายได้จากระบบหลักบางอย่าง ตัวอย่างเช่นหากผู้ใช้สามารถโยกย้ายสิทธิ์ในอวกาศในโลกเสมือนหรือเกมเพื่อสร้างสิ่งที่ต้องการได้จะไม่มีการซื้อขายกับผู้ใช้อื่น ความสนุกของเกมคือการเผชิญกับความท้าทายที่ยากยิ่งขึ้นเพื่อแลกของรางวัลหรือเพื่อประสบการณ์ที่สมบูรณ์แบบในการค้นพบเพื่อปลดล็อกให้ชนะเพื่อค้นหาความท้าทายใหม่ ๆ และแชร์การผจญภัยกับผู้เล่นคนอื่น ๆ

ในการสร้างเกมและโลกที่คุณสร้างกฎและกติกาที่กำหนดโครงสร้างของเกม ขณะนี้เรากำลังอยู่ในช่วงเวลาที่สังคมตระหนักถึงความจำเป็นในการสร้างรายได้จากการเล่นเกมที่คุ้มค่า

เมื่อเริ่มต้นด้วยโครงสร้างพื้นฐานหลักที่ได้รับการจัดอันดับไว้ในกฎของการออกแบบเกมส่วนใหญ่ เราสามารถผสานรวมโลกหลากหลายผ่านโลกโทเค็นที่จะใช้ในเกมส์ส่วนใหญ่ในยุคถัดไป และรวมเข้ากับเกมที่มีอยู่ในปัจจุบัน โครงสร้างพื้นฐานนี้ แต่ไม่สร้างรายได้.



**NEVERDIE COIN**  
Exchange Symbol: NDC  
Total Supply: 400,000,000  
Decimals: 18  
ICO Price: \$0.25 USD



**TELEPORT TOKEN**  
Exchange Symbol: TPT  
Total Supply: 10,000,000,000  
Decimals: 18  
ICO Price: \$0.10 USD

### เหรียญ NEVERDIE และฟังก์ชัน Teleport! ชื่อชีวิตพิเศษและตำแหน่งใหม่ทันที

วัตถุประสงค์ของ NEVERDIE Coin และ Teleport Token คือการเปลี่ยนกลไกการชื้อชีวิตใหม่ในเกมหรือเดินทางภายในเกมหรือระหว่างเกมกับยูทิลิตี้ที่ต้องการโทเค็นสากล ด้วยจำนวนจำกัด ของโทเค็นในการไหลเวียนโลเค็นโทเค็นอรรถประโยชน์เหล่านี้จะได้รับค่าตามธรรมชาติเนื่องจากความต้องการการใช้งานเหล่านี้เติบโตขึ้น

โทเค็นจะถูกนำมาใช้ในแต่ละครั้งที่มีการใช้งานภายในเกมและแบ่งออกเป็นส่วนของกรอกแบบอัตโนมัติและ API เป็นชิ้นส่วนที่ถูกปลี่ยนใหม่ทำเหมือนแร่หรือเก็บรวบรวมและสร้างใหม่ด้วยทักษะของผู้เล่นเพื่อให้สามารถซื้อขายระหว่างผู้เล่นและใช้ อีกครั้ง

ซึ่งจะเป็นการสร้างจุดเริ่มต้นแบบเบ็ดเสร็จสำหรับทุกประเทศในเกมเนื่องจากผู้เล่นจะต้องเก็บเกี่ยวและแลกเปลี่ยนความสัมพันธ์ระหว่างวัตถุเสมือนจริงเพื่อจ่ายเงินสำหรับชีวิตใหม่หรือกระโดดระหว่างเกม เนื่องจากโทเค็นแต่ละตัวถูกใช้ผ่านยูทิลิตี้ส่วนหนึ่งส่วนใดของโทเค็นจะได้รับมอบหมายให้ผู้พัฒนาเกมเป็นรายได้จากการดำเนินงานและเข้ากองทุนอื่น ๆ เปรียบเช่นแต่ละโทเค็นที่บริโภคจะถูกเผาผลาญซึ่งจะเพิ่มมูลค่าที่แท้จริงของโทเค็นด้วยเนื่องจากจำนวนที่หมุนเวียนลดลง.

กลศาสตร์อภินายได้ถูกนำไปใช้นับหมื่นครั้งในโลกเสมือนจริงและเกมต่างๆ แต่ก็ไม่เคยเป็นสัญญาณที่สามารถใช้งานร่วมกันได้ซึ่งสามารถซื้อขายได้แบบ peer to peer ใน blockchain และสูตรสำหรับการรวบรวมทรัพยากรและงานหัตถกรรมจะนำไปสู่ความเป็นจริง เศรษฐกิจโปร่งใสเงินสดเขียนด้วยสัญญาสมาร์ตที่เหมาะสมยุติธรรม

# VIRTUAL INFRASTRUCTURE

“We’ve created an inter-operable p2p virtual goods economy.”

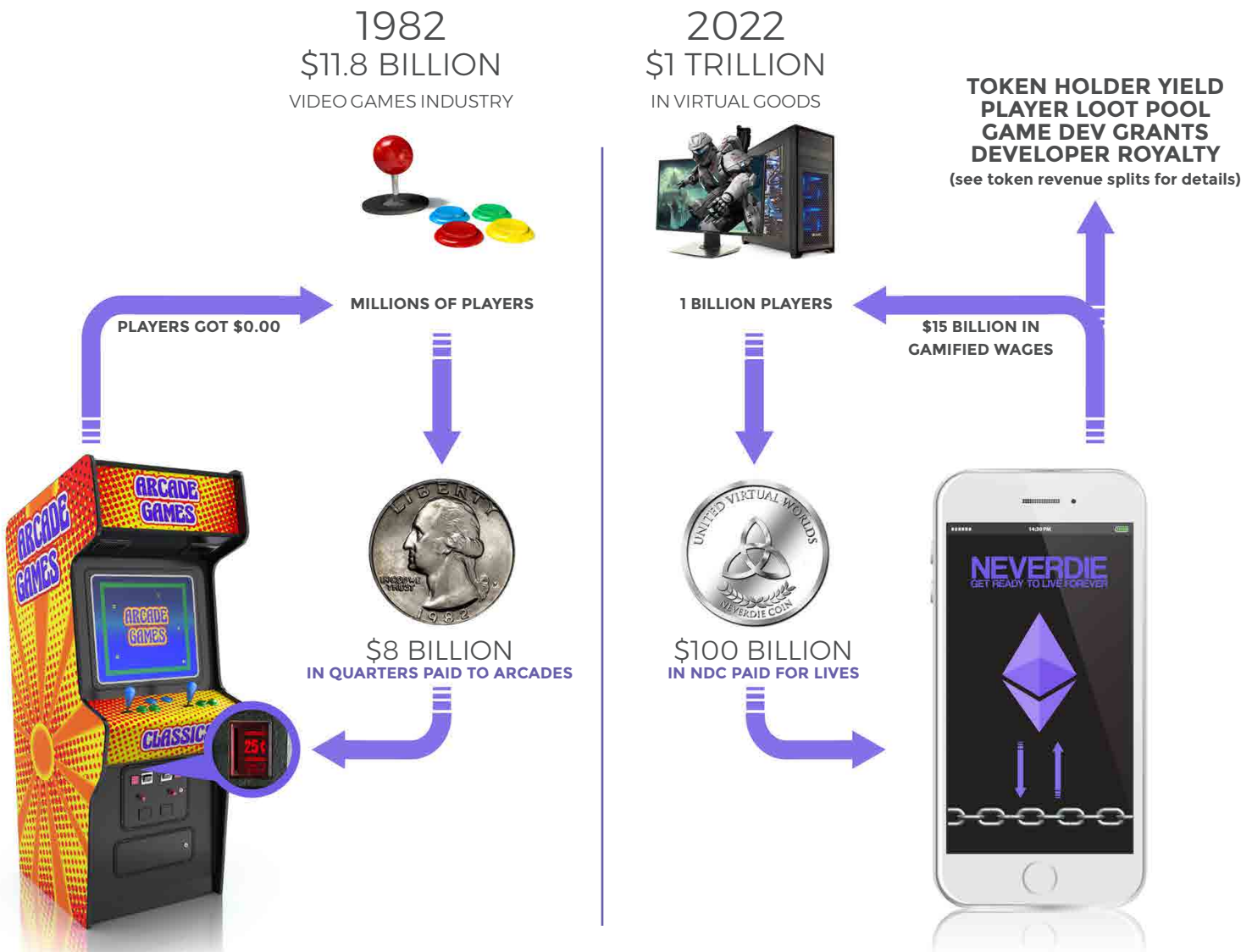
## NEVERDIE โครงสร้างโครงสร้างพื้นฐานเสมือนจริง

โครงสร้างพื้นฐานเสมือนจริง ! ความต้องการเสมือนต้องการโครงสร้างพื้นฐานเท่าที่ความเป็นจริง...

ที่รากฐานของโลกดิจิทัลเป็นกลศาสตร์เกมบางอย่างซึ่งสามารถพบได้ในเกือบทุกโลกและทุกมิติ เหล่านี้รวมถึงกลไกของการตาย (พื้นที่หรือเริ่มต้น) และการเคลื่อนไหวหรือการขนส่ง โดยเลือกที่จะสร้างรายได้จากศาสตร์เหล่านี้ในรูปแบบที่รวมผู้ใช้และค่านิ่งถึงเวลาและทักษะของผู้ใช้เป็นไปได้ที่จะสร้างระบบการทำงานของผลิตภัณฑ์ที่มีการทำงานร่วมกันระหว่างระบบ P2P เสมือนจริงซึ่งสามารถขยายขอบเขตการเล่นเกมที่มากที่สุดโดยไม่ต้องมีข้อ จำกัด ในเรื่องอื่น ๆ ส่วนหนึ่งของการออกแบบเกม

คุณค่าของการบรรลุข้อตกลงนี้ในช่วงเริ่มต้นของการพัฒนาเกมบนบล็อกเชนคือการสนับสนุนการนำเกมใหม่ ๆ มาใช้มากเนื่องจากผู้เล่นสามารถและลงไปในระบบเศรษฐกิจที่ซึ่งแรงจูงใจที่แข็งแกร่งและได้รับความคุ้มค่ามากขึ้นในการเล่นตลอดเวลาก่อนด้วยความสามารถในการค้ามูลค่าของทักษะของพวกเขาในหลากหลายเกมที่หลากหลาย นอกจากนี้ยังจะทำให้อายุการใช้งานของ Avatar ยาวนานขึ้นและระบบการสร้างรายได้แบบครบวงจรสำหรับเกมทั้งหมดที่ใช้ระบบนี้

ด้านล่างเราแสดงการสร้างรายได้จากการใช้ชีวิตพิเศษในตลาดสินค้าเสมือนจริงมูลค่า 1 ล้านล้านดอลลาร์ในปี 2022



Copyright ©2017 Neverdie Studios, Universal Studios and The Ethereum Foundation. Information contained with this document is provided in good faith with all copyright and trademarks acknowledged. Third party market research is provided copyright their respective organizations and is based on data collected to verify industry claims, market research, provide independent valuation, and the confirmation of security, accreditations, certification, IP, patents and trademarks.

# ภาวะโลกร้อน

“ให้โครงสร้างพื้นฐานที่สร้างรายได้ที่จำเป็นสำหรับการเล่นเกมบนบล็อกเชน **Ethereum**”

## Gamified Jobs Vs. Basic Income

แบบจำลองทางธุรกิจที่ยิ่งใหญ่ที่สุดในปัจจุบันคือสิ่งที่ช่วยให้คนทั่วไป

เป็นสิ่งจำเป็นในปัจจุบันเพื่อทำหลายรูปแบบธุรกิจที่ล้ำสมัยที่มีอยู่เพื่อรับมือกับความท้าทายระดับโลก

เกมวิดีโอเป็นอุตสาหกรรมที่มีมูลค่าหลายพันล้านดอลลาร์ซึ่งทักษะผู้เล่นส่วนใหญ่ไม่ได้รับรางวัลยกเว้นการแข่งขันอี - สปอร์ต ในขณะที่สังคมกำลังค้นหาแนวทางใหม่เพื่อทดแทนผู้ที่สูญเสีย AI

และหุ่นยนต์เป็นเหตุผลที่จะสร้างงานที่ใช้ทักษะวิดีโอเกมที่มีมนุษย์พัฒนามาตั้งแต่เด็กอย่างมากเพราะจะทำให้สังคมมีส่วนร่วมและตื่นตัวในขณะเดียวกัน

การสร้างตลาดระดับโลกที่เต็มไปด้วยโอกาสที่มีอุปสรรคที่ต่ำมากสำหรับการเข้ามาสำหรับทุกคนในโลกแห่งความเชื่อหรือภูมิหลังทางเศรษฐกิจใด ๆ

ใครจะสามารถซื้อเกมได้หากไม่มีใครทำเงินได้?

**Bill Gates, Elon Musk, Stephen Hawking และ Mark Zuckerberg** กำลังปกป้องความคิดเรื่องรายได้ขั้นพื้นฐานซึ่งบางคนอาจคิดไม่ถึงถึงทศวรรษที่ผ่านมา

แต่รายได้ขั้นพื้นฐานเป็นที่คาดการณ์ไว้อย่างแน่นอนในขอบฟ้าทั่วโลกซึ่งรัฐบาลหลายแห่งกำลังทดลองด้วยความคาดหวังว่าจะมีแรงงานเหลือใช้จำนวนมาก

แต่รายได้ขั้นพื้นฐานจะให้ความจำเป็นขั้นพื้นฐานเท่านั้นสร้างความต้องการที่ดีสำหรับงาน **gamified** ที่จะ **guarantee** ว่าโอกาสทางเศรษฐกิจอยู่เสมอเพียงการกดปุ่มพิมพ์ออกไป

ภายในโลกเสมือนจริงของ **ROCKtropia NEVERDIE** ได้ดำเนินการงานค่าแรงขั้นต่ำสำหรับงานนอกเวลาที่มีปรับขนาดได้แล้วซึ่งช่วยให้ทุกคนที่มีเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถรับรายได้

**50 เซนต์ต่อชั่วโมง 50 เซนต์ต่อชั่วโมงสูงกว่าค่าแรงขั้นต่ำในหลายประเทศทั่วโลก ค่าจ้างขั้นต่ำในคิวบาคือ 0.05 เซนต์ต่อชั่วโมง \***

และมีความเป็นไปได้ที่จะจ้างเงินที่เพิ่มขึ้นในความเป็นจริงเสมือนและเข้าร่วมโครงการ **NEVERDIE** ในปริมาณที่ตราค่าจ้างขั้นต่ำคือ **2**

เหรียญต่อชั่วโมงและงานที่มีการเล่นเกมและหนังสือเสริมช่วยเพิ่มรายได้เสริมและพิสูจน์ให้เห็นว่าน่าสนใจเป็นอย่างมากในการหาโอกาส

\*[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_minimum\\_wages\\_by\\_country](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_minimum_wages_by_country)

\*Wage difference when working inside ROCKtropia as of 2017



Cuba  
+\$0.45/h



South Africa  
+\$0.10/h



India  
+\$0.47/h



Mexico  
+\$0.01/h



Kenya  
+\$0.25/h



Russia  
-\$0.03/h



Ukraine  
-\$0.22/h



All listed countries have citizens with the means and technical capability to connect to ROCKtropia and work in VR.



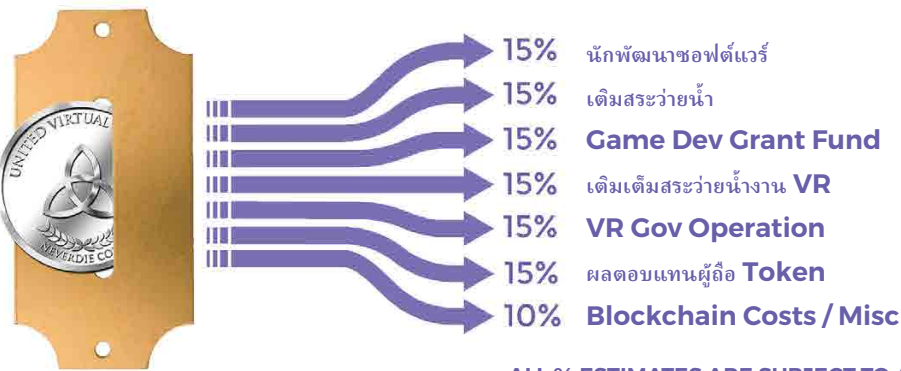
# สิ่งที่เป็ประโยชน์ทางเศรษฐกิจทั่วโลก

“โครงสร้างพื้นฐานของโลกเสมือนโลกที่ได้รับการสร้างรายได้จะช่วยผลักดันการไว้  
งาน **Ethereum Blockchain**  
อย่างรวดเร็วโดยการสร้างงานที่มีการตรวจสอบ”



แรงจูงใจทางเศรษฐกิจ ! หากคนไม่สามารถจะซื้อเกมแล้วทำให้เล่นและสร้างเศรษฐกิจ! Monetized Virtual World infrastructure will drive rapid adoption of the Ethereum blockchain through the creation of gamified Jobs.

## SPLIT รายได้ TOKEN EXAMPLE NDC/TPT REVENUE FROM TOKEN CONSUMPTION



ALL % ESTIMATES ARE SUBJECT TO ADJUSTMENT

ปัจจุบันโลกกำลังประสบกับความก้าวหน้าในระบบ AI และหุ่นยนต์ที่ทวีความรุนแรงขึ้นซึ่งจะส่งผลต่อตลาดแรงงานมากขึ้น  
นอกจากนี้แหล่งพลังงานยังอยู่ในเส้นโค้งที่ชี้แจงซึ่งจะช่วยลดค่าครองชีพ  
อย่างไรก็ตามเพื่อสุขภาพของมนุษย์จำเป็นต้องเป็นบุคคลที่มีประสิทธิภาพในสังคมและพัฒนาทักษะความสามารถและการแข่งขัน

นับตั้งแต่เริ่มเล่นเกมทำให้มนุษย์มีความสามารถในการฝึกฝนโลกแห่งความเป็นจริงและผลักดันขอบเขตส่วนบุคคลที่ผ่านมาได้  
โดยเฉพาะอย่างยิ่งในศตวรรษที่ผ่านมายุทธศาสตร์ทั้งหมดได้มีการพัฒนาเกี่ยวกับเกมบอลและกีฬาอื่น ๆ  
เมื่อมนุษย์มีความจำเป็นน้อยลงในการทำงานบนงานทางโลกเพื่อสนับสนุนอุตสาหกรรมกีฬาและเกมจะช่วยให้คนสามารถพัฒนาและเติบโตและหาโอกาสทางเศรษฐกิจได้อย่างต่อเนื่อง

สี่สิบปีที่ผ่านมาได้เห็นการเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่จากเกมทางกายภาพไปเป็นเกมอิเล็กทรอนิกส์และทำให้โลกนี้มีพนักงานที่มีทักษะการเล่นเกมนานาชาติที่สามารถผลักดันเศรษฐกิจการค้าขาย  
เกมทั่วโลกทั้ง AI และหุ่นยนต์เพื่อจัดการกับแรงงานที่มีอยู่จริงและซ้ำซ้อน จำเป็นต้องจัดหาอาหารที่พึงพิงและสิ่งจำเป็นอื่น ๆ

ผู้เล่นใหม่จะได้รับการส่งเสริมให้เล่นเกมพร้อมกับรอบการพัฒนาเกมกับทั้งนักพัฒนาซอฟต์แวร์และนักเล่นเกมด้วยการพิจารณาเวลาและค่าใช้จ่ายที่เท่ากัน

### วิธีนี้จะช่วยเร่งการยอมรับแพลตฟอร์ม Ethereum Blockchain

โดยนักเล่นเกมซึ่งจะดึงดูดเงินทุนที่มีความหมายให้แก่ักพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อเข้าถึงกลไกการระดมทุนของกลุ่มที่ได้รับการกระจายอำนาจเงินเหล่านี้จะดึงดูดนักพัฒนาเกมที่กำลังหาแพลตฟอร์มหรือสร้างรายได้อย่างรวดเร็ว ระบบนี้จะเคาะออกหรือมากกว่าอ้อมตัว

### การเพิ่มทุนในตลาดที่เพิ่งประสบความสำเร็จในการสร้างโทเค็นใหม่ที่ได้รับสนับสนุนจากชุมชน ETHEREUM

ที่กำลังเติบโตจะเป็นแรงจูงใจที่มหัศจรรย์ในการสร้างเกมและเล่นเกมบนบล็อกเชนที่กวีญโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อผู้เล่นสามารถได้รับโทเค็นผ่านงานที่มีลิขสิทธิ์และการทำเหมืองแร่แบบมีระบบ

ไม่ควรละเลยความสำคัญของการสร้างรายได้จากโครงสร้างพื้นฐานหลักของแกรมนี่มีวินเนื่องจากจะเป็นแรงกระตุ้นให้นักพัฒนาซอฟต์แวร์สร้างเนื้อหาที่มีการทำงานร่วมกันและการออกแบบเกมที่จะช่วยให้สามารถใช้งานร่วมกับระบบอวตารในหลายกรณี

# NEVERDIE DIVISION

“ประเทศทั่วโลกของผู้เล่น”

## ประเทศสหรัฐอเมริกาของ Blockchain

### Super Power สดไป

“ขณะที่อินเทอร์เน็ตเป็นสกุลเงินและยูทิลิตี้ที่โดดเด่นของแซนแนลพีพีทีและ NDC จะกลายเป็นสัญลักษณ์อินเทอร์เน็ตและยูทิลิตี้สำหรับเล่นเกมแบบบล็อกตา..”



### ผิดพลาด ! การค้นหาอีกเป็นส่วนหนึ่งของเกมเลย!

ที่อยู่ในวัยเด็กของ Ethereum blockchain และมีอุปสรรคทางเทคนิคมากมายที่จะเอาชนะและเรียนรู้เส้นโค้งที่จะทนต่อการ bootstrapping เป็นสิ่งจำเป็นสำหรับ adopters ต้น

การมีส่วนร่วมของชุมชนผ่านวัฏจักรการพัฒนาและการกำกับดูแลแบบกระจายอำนาจเป็นสิ่งสำคัญในการส่งเสริมความสัมพันธ์ที่ดีกับผู้ถือบัตรทั้งหมดในขณะที่เทคโนโลยีหลักจะบรรลุผลสำเร็จ การรักษาเงินสำรองที่ดีต่อสุขภาพเป็นสิ่งสำคัญต่อความสำเร็จ

### เศษนอกเขน - ประเทศสหรัฐอเมริกาของ Blockchain

ในโลกเสมือนจริงและเกมอื่น ๆ ที่เป็นสัญลักษณ์หรือสินค้าที่ไม่ใช่ blockchain จะสามารถแลกเปลี่ยนได้สำหรับเหรียญซาปด์ NEVERDIE (NDC) หรือ Teleport token (TPT) ตัวอย่างของเรื่องนี้ในโลกเสมือนจริงของเรา ROCKtropia ซึ่งเป็นโทเคนแรกเก่าซึ่งสามารถพบได้โดยคนจุดแรกภายในซากปรักหักพังของ Zombie ซึ่งเป็นโทเคนของรถไฟฟ้าใต้ดินเก่าที่สามารถพบได้ในเขตการทำเหมือง Hellish Cyber และชิปควอนตัมซึ่งสามารถ ปล้นจาก AI bots เหล่านี้ถูกส่งโดยผู้เล่นรายใหม่ (ผู้ที่ได้รับค่าจ้าง 10 เหรียญต่อเดือนเป็นค่าจ้างที่เหมือนกัน) เนื่องจากสามารถผลิตโดย crafter ลงในส่วนของ tpt และใช้สำหรับการส่งผ่านข้อมูลได้อย่างรวดเร็วไปยังจุดล่าสุดด้วยอัตราค่าธรรมเนียมภายในเกม.

### เสนอเหรียญคู่ - สนุกได้ถึงสองเท่า!

ภายใน Virtual Worlds และเกมต่างๆจะต้องเล่นและคืบหน้า โดยการจัดหาระบบสาธารณูปโภคส่วนกลาง 2 ระบบที่แยกอิสระซึ่งกันและกันทำให้เศรษฐกิจมีเสถียรภาพมากขึ้น นักพัฒนาเกมส่วนบุคคลจะสามารถแนะนำโทเคนเพิ่มเติมซึ่งจะเพิ่มให้กับระบบเศรษฐกิจเสมือนจริงทั่วโลกโดยมีการใช้งานกันอย่างแพร่หลายในฐานะ NDC และ TPT

### Total Coins issued...

**NEVERDIE Coin 400,000,000 - Launch Price 25 cents  
Launch Market Cap \$100,000,000**

**Teleport token 10,000,000,000 - Launch Price 10 cents  
Launch Market Cap \$1,000,000,000**

10% NEVERDIE Coin & 30% of the total Teleport Tokens offered through the ICO.

**NEVERDIE Coin raise - \$10,000,000 (capped at) Target \$10M  
Teleport Token raise - Up to \$300,000,000 (capped at) Target \$50M**

## NEVERDIE DIVISION

10% Sold in ICO NEVERDIE coin

10% NEVERDIE Coin Loot Pool Launch Value \$10,000,000

10% NEVERDIE Coin Game Development Fund Launch Value \$10,000,000

10% NEVERDIE Coin Gamified Jobs Fund Launch Value \$10,000,000

5 % VR Government \$5,000,000

55 % Reserves & Operations \$55,000,000.



## TELEPORT DIVISION

“ภายใน Virtual Worlds และเกมต่างๆจะต้องเล่นและคืบหน้า”

สองสนุก!



**TWICE THE FUN!**  
**DOUBLE COIN OFFERING**  
**ON 30th JUNE at**  
**GAMELAB 2017**  
**in Barcelona.**

## TELEPORT DIVISION

30% Sold in ICO TPT coin

### 10% Teleport Token Loot Pool Launch Value \$100,000,000

ร้อยละสิบของจำนวนทั้งหมดของ TPT

ในการไหลเวียนจะถูกสงวนไว้สำหรับสรวายน้ำที่เชื่อมต่อกับสัญญาสมาร์ททำให้โทเค็นสามารถเก็บเกี่ยวได้ผ่านการเล่นเกมที่มึทักษะ สรวายน้ำจะได้รับการเติมเต็มเนื่องจากโทเค็นถูกนำมาใช้ผ่านยูทิลิตี้

### 10% Teleport Token Game Development Fund Launch Value \$100,000,000

ร้อยละสิบจะสงวนไว้สำหรับการพัฒนาเกมและกองทุนการซื้อกิจการที่จัดการโดยสัญญาสมาร์ทซึ่งจะขึ้นอยู่กับระบบการลงคะแนนเสียงแบบประชาธิปไตยที่เกี่ยวข้องกับผู้ถือโทเค็นทั้งหมด สรวายน้ำจะเติมเป็นโทเค็นถูกบริโภคโดยยูทิลิตี้

### 10% Teleport Token Gamified Jobs Fund Value \$100,000,000

ร้อยละสิบจะได้รับการสงวนไว้เพื่อจ่ายค่าจ้างสำหรับงานที่มีการทำงานแบบกามีมีเดียและการปกครอง สรวายน้ำจะเติมเป็นโทเค็นถูกบริโภคโดยยูทิลิตี้

### 5 % The VR Government Endowment Fund \$50,000,000

ประกอบด้วยกองทุนเอกพจน์กองทุนมนุษยชาติกองทุนเพื่อการศึกษากองทุนสำรองเลี้ยงชีพไอโอแอนด์อาร์ตส์

### 35% System development, future operations and additional core financing needs \$350,000,000

35% จะถูกสงวนไว้สำหรับการดำเนินงานและความต้องการในการหาแหล่งเงินทุนเพิ่มเติม สรวายน้ำจะเติมเป็นโทเค็นถูกบริโภคโดยยูทิลิตี้ เพื่อให้ครอบคลุมค่าใช้จ่ายในการพัฒนาเทคโนโลยีและการดำเนินงานในอนาคต



# API & WALLET DEVELOPMENT

“รูปแบบธุรกิจที่ยิ่งใหญ่ที่สุดในปัจจุบันคือสิ่งที่ช่วยให้ผู้คนได้รับ”

*Interoperability* และการกระจายอำนาจ

## Billion Dollar Gamified Job Fund

หลังจาก ICO เป็น NDC และ TPT เริ่มทำการซื้อขายในตลาดหลักทรัพย์แล้วราคาตลาดที่สูงขึ้นจะมีนัยสำคัญ

ส่งผลกระทบต่อขนาดของการพัฒนาเกมและจำนวนงานที่สร้างขึ้นเองที่สามารถสร้างขึ้นได้

## API and Wallet Development

ควบคู่ไปกับการพัฒนา NEVERDIE Coin และ Teleport API การดำเนินการต่อ PAYATAR Wallet

จะเกิดขึ้นเพื่อจัดการโทเค็นที่เป็นตัวแทนของรายการที่สามารถทำงานร่วมกันได้และสร้างฐานข้อมูลสำหรับทักษะทั้งหมดที่ได้รับรางวัลในทุกแอปพลิเคชัน DApps หรือเกมที่ใช้ NDC และ TPT

กระเป๋าตังค์จะได้รับการออกแบบใหม่ตั้งแต่ต้นรวมถึงข้อเสนอแนะที่สร้างขึ้นจากการเปิดตัว alpha กระเป๋าตังค์จะใช้สำหรับลงชื่อเข้าใช้ทันทีในหลายแพลตฟอร์มหรือ DApps บนเว็บและจัดเตรียมแดชบอร์ดสำหรับเกมที่มีอยู่ใน blockchain ซึ่งสามารถเข้าถึงได้จากภายในกระเป๋าตังค์

กระเป๋าตังค์ NEVERDIE ปัจจุบันอยู่ใน alpha ให้มุมมองใหม่ในมุมมองของ Blockchain ในการเล่นเกมและ Wallet PAYATAR เต็มรูปแบบ



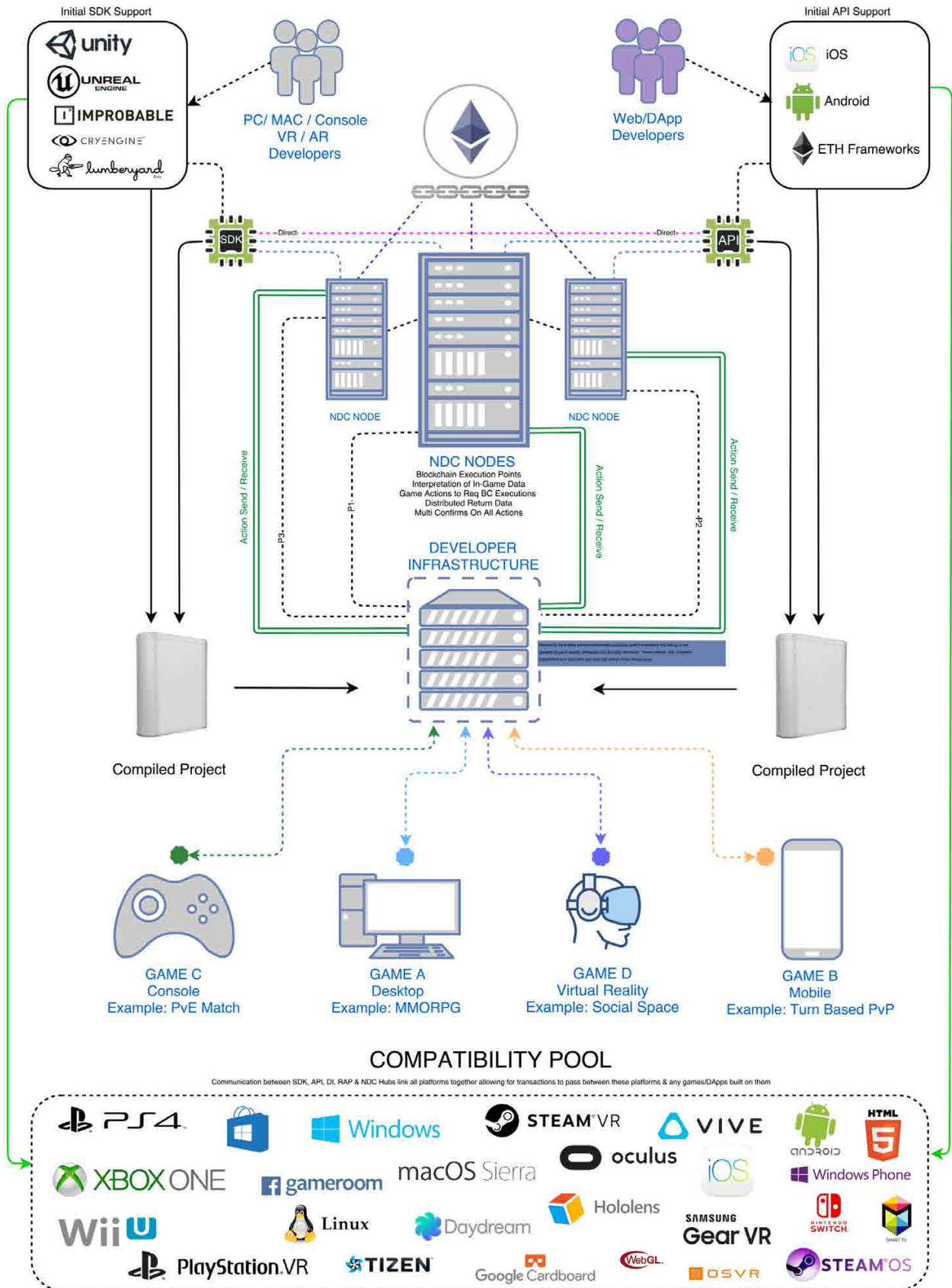
## BOOTSTRAPPING

เนื่องจากเราอยู่ในช่วงเริ่มต้นของแผนยุทธศาสตร์ Ethereum และความท้าทายด้านเทคนิคจำนวนมากยังคงอยู่ข้างหน้า จะมีระดับการ bootstrapping ในขณะที่เรานำวิสัยทัศน์ไปสู่ความสำเร็จ

# THE NEVERDIE SDK/API

“การสื่อสารระหว่าง **SDK, API, RAP & NDC Hub** จะเชื่อมโยงแพลตฟอร์มทั้งหมดที่ช่วยให้การทำธุรกรรมผ่านระหว่างแพลตฟอร์มเหล่านี้กับเกม / **DApp** ที่สร้างขึ้น”

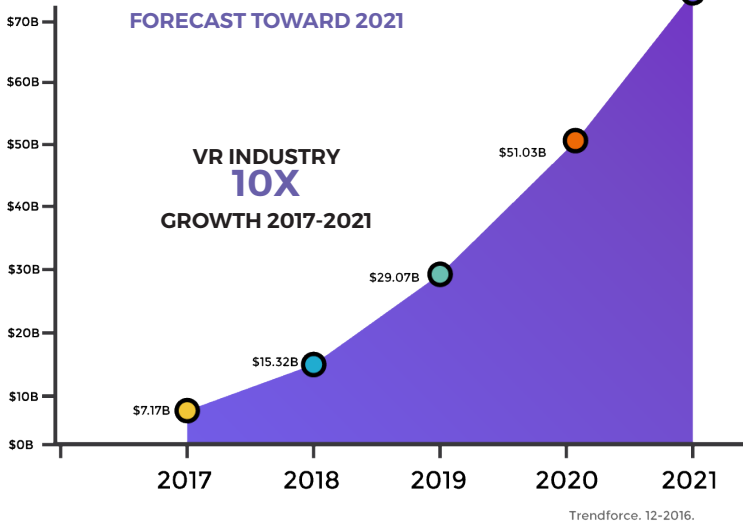
The Neverdie SDK/API System Schematic



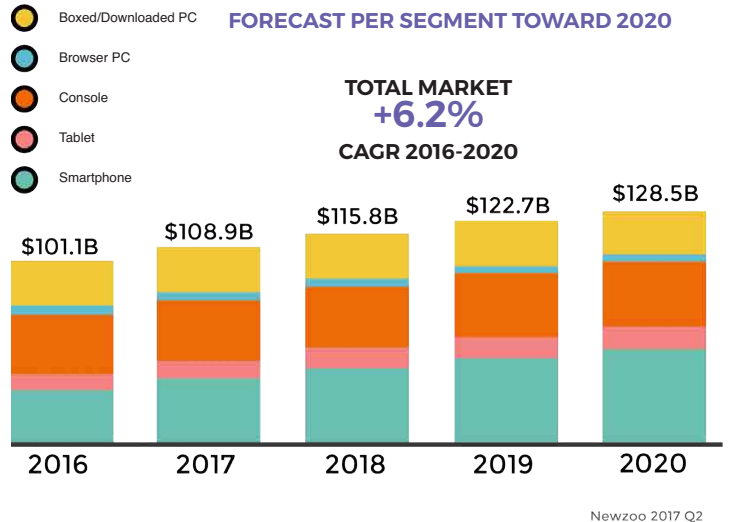
“ไปรษณีย์ระบบ **inter-operable**

ที่สร้างขึ้นสำหรับตลาดที่กำลังเติบโตอย่างรวดเร็ว  
ที่หมดความต้องการมัน”

2017-2021 GLOBAL VR INDUSTRY  
FORECAST TOWARD 2021



2016-2020 GLOBAL GAMES MARKET  
FORECAST PER SEGMENT TOWARD 2020



จำนวน บริษัท ที่ทำงานใน VR เพิ่มขึ้น 40% ในช่วงปี. ศ.

ผู้เผยแพร่เกมแบบเดิม ๆ เช่น Capcom และ Ubisoft ได้เปิดตัว VR แบบเต็มรูปแบบเพื่อให้ได้มาซึ่งตั้งอยู่ในตอนต้นของ ตลาด.

ในขณะที่เดียวกัน บริษัท ด้านการโฆษณาและการวิเคราะห์ VR จำนวนมากก็ได้เติบโตขึ้นเนื่องจากผู้ผลิตเนื้อหาขายตัวมากกว่าการสร้างรายได้โดยตรง (กล่าวคือขายเนื้อหาล่วงหน้า)

นี่เป็นจุดเริ่มต้นที่สำคัญสำหรับการพัฒนาของ VR และแสดงให้เห็นถึงความต้องการที่สำคัญสำหรับโครงสร้างพื้นฐาน VR ทางการเงินที่ไมรวมศูนย์เพื่อสนับสนุนประสบการณ์ใหม่ ๆ เหล่านี้

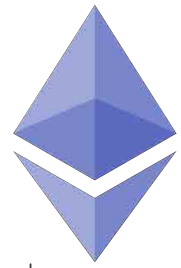
Companies working in VR in 2016

By The VR Fund

การแข่งขันเวิร์ล **WORLD**  
 "In which virtual worlds can you deploy your  
 NEVERDIE coins and Teleport Tokens?"

เริ่มใช้เหรียญ NEVERDIE ของคุณ

RIGHT NOW สนับสนุนอย่างมาก  
**METAMASK, PARITY & THE MIST  
 BROWSER**



ethereum

## Ethereum Blockchain Gaming

เกม **Virtual Virtual** โลกที่ได้รับการสนับสนุนจาก **Neverdie Coin** และ **Teleport Tokens**

**AmeVRica**

**AsgardVR**

**Planet ROCKtropia**

## Token holder crowdfunded games and virtual worlds



Copyright ©2017 Neverdie Studios, Universal Studios and The Ethereum Foundation. Information contained with this document is provided in good faith with all copyright and trademarks acknowledged. Third party market research is provided copyright their respective organisations and is based on data collected to verify industry claims, market research, provide independent valuation, and the confirmation of security, accreditations, certification, IP, patents and trademarks.

# นอกกโลกการผลิตเกมและการพัฒนาสัญญา SMART

“ด้วยกลศาสตร์เกมที่อยู่นอกร่างกายของโลกผู้เล่นสามารถมีส่วนร่วมกับความบันเทิงอย่างเต็มที่ในกิจกรรมที่เลือกและลงทุนด้วยความมั่นใจ”

## การพัฒนาสัญญาแบบสมาร์ต - ระบบ MMORPG แบบแยกส่วนแบบโอเพ่นซอร์ส

ระบบเกมหลักของ MMORPG มีความคล้ายคลึงกันมากพวกเขาเกี่ยวข้องกับความก้าวหน้าของ Avatar

ด้วยทักษะที่ได้จากการใช้เครื่องมือหลากหลายชนิดเพื่อเลือกอาชีพและภารกิจที่ได้รับเลือกการล่าสัตว์การรวบรวมทรัพยากรหรือสมบัติและการทำหัตถกรรมและการซื้อขายสินค้าทักษะที่เพิ่มขึ้นโดยทั่วไปจะถือว่าความสามารถของผู้เล่นในการใช้เครื่องมือที่มีประสิทธิภาพมากขึ้นในการค้นหาทรัพยากรที่หายากหรือสมบัติ

ขณะนี้ในเกม MMORPGS การทรงตัวของระบบเหล่านี้จะซ่อนอยู่และอาจมีการแก้ไขโดยฐานผู้ใช้ซึ่งมีผลกระทบต่อประสบการณ์การรับรู้และความบันเทิงมาก แต่ให้คุณค่าที่แท้จริงของเวลาและทักษะที่ผู้ใช้ต้องลงทุนในการซื้อไอเทมกลับกันมักถูกมองด้วยความสงสัยและได้สร้างความต้องการอินทรีย์เพื่อความโปร่งใสของกลศาสตร์การเล่นเกมที่ทั้งหมดเพื่อให้มั่นใจว่าเป็นธรรม.

กลศาสตร์การเล่นเกมที่ทั้งหมดข้างต้นมีหลายปัจจัยที่จะทำให้ได้ผลลัพธ์

ปัจจัยต่างๆอาจรวมถึงทักษะและคุณลักษณะของอวตารสถิติอุปกรณ์ทักษะของผู้เล่นรวมกับปัจจัยภายนอกเช่นอยู่กับการเล่นเกมที่เฉพาะเจาะจงที่มีส่วนร่วม.

กลเม็ดเกมที่คุ้นเคยเหล่านี้จะถูกเขียนลงในสัญญาแบบสมาร์ตเพื่อให้ผู้เล่นสามารถมองเห็นว่าสิ่งที่กำลังเผชิญอยู่และเพื่อประเมินโอกาสที่เกี่ยวข้องกับการสันตะสมหรือเก็บเกี่ยวได้อย่างเหมาะสม.

ด้วยกลศาสตร์เกมที่อยู่นอกร่างกายของโลกผู้เล่นสามารถมีส่วนร่วมกับความบันเทิงในกิจกรรมที่เลือกและลงทุนด้วยความซื่อสัตย์.

สัญญาสมาร์ตของเราจะถูกเขียนขึ้นเพื่อสร้างระบบ MMORPG แบบโมดูลโอเพ่นซอร์สที่ได้รับการสนับสนุนโดย blockchain โดยผ่าน API / SDK ซึ่งสามารถเชื่อมต่อกับเครื่องยนต์และแพลตฟอร์มต่างๆ

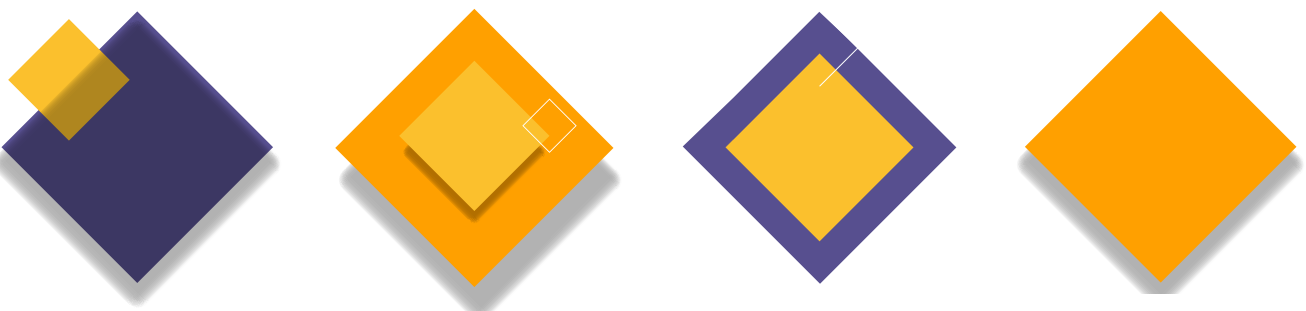
ความสมดุลของโลกกำลังพัฒนาไปเรื่อย ๆ และผู้ใช้ MMORPGS มีความเห็นและเกี่ยวข้องกับทิศทางของการพัฒนาโลกเมื่อพวกเขามีการลงทุนอย่างมากใน avatar ของพวกเขา นักพัฒนามักจะพิจารณาที่ข้อมูลของผู้เล่น แต่ในท้ายที่สุดจะทำการตรวจสอบด้านการเงินของสตูดิโอเทียบกับมูลค่าของผู้เล่นเวลานอกจากนี้ยังสามารถแก้ปัญหาได้โดยการอนุญาตให้ผู้เล่นออกเสียงลงคะแนนในเนื้อหาและการพัฒนาระบบโดยใช้รูปแบบธุรกิจที่ทำให้ บริษัท ต้องเสียค่าลิขสิทธิ์ทั้งหมดระหว่างผู้ใช้และนักพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อให้มั่นใจว่าทั้งสองฝ่ายได้รับการพิจารณาไม่น้อยกว่าอีกฝ่าย

## Crowdfunding

การกำกับดูแลแบบกระจายอำนาจและสัญญาสมาร์ตโปร่งใสถือเป็นรากฐานที่ดีที่สุดสำหรับเศรษฐกิจสินค้าที่เป็นธรรมเสมือนจริงโดยที่นั่นกำหนดมูลค่าของทักษะการเล่นเกมที่สร้างไว้

## การทำเหรียญ

แหล่งทรัพยากรที่มีการทดแทนเป็นจำนวนมากสามารถนำมาใช้ประโยชน์ได้โดยใช้ระบบผลิตเหรียญเงินซึ่งจะเหมาะสำหรับการผลิตสินค้าเกษตรเสมือนและการเกษตร.





# รัฐบาลแห่งสหประชาชาติ (VR GOVERNMENT)

“การขยายการใช้เงินและกระบวนการกำกับดูแล”

## The BoardRoom

### The VR Government - NEVERDIE Coin and Teleport token:

รัฐบาล VR - รัฐบาล VR จะสร้างโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุนรัฐธรรมนูญของ Virtual Reality และเป็นตัวแทนผลประโยชน์ของผู้ถือบัตรในเวทีการเมืองโลกแห่งความเป็นจริง

ได้รับการบริจาค Teleport Tokens และ NDC รวมถึงอีเธอร์ถึง 5 ล้านเหรียญ - นอกเหนือจากรัฐบาลหลักแล้ว 5 สาขาของรัฐบาลยังจะได้รับปัจจัยการผลิตแบบผสมผสาน สาขาที่จะจัดตั้งขึ้นจะเป็นดังนี้ -

#### กองทุนเอกพจน์ (Singularity Fund) - เป้าหมายของ Singularity Fund

คือการลงทุนในการพัฒนาเทคโนโลยีในอนาคตซึ่งจะส่งผลกระทบต่อเศรษฐกิจของโลกเสมือนสินค้าและสุขภาพและอายุขัยของผู้ถือบัตรทั้งหมด

กองทุน AI - เป้าหมายของกองทุน AI จะพัฒนา AI ที่จะสนับสนุนเศรษฐกิจและปกป้องเศรษฐกิจและความปลอดภัยของผู้ถือบัตรทั้งหมด

#### Humanities Fund -

เป้าหมายของกองทุนนี้คือเพื่อให้แน่ใจว่าผู้ถือบัตรทุกคนสามารถลงคะแนนได้ตลอดเวลาเพื่อให้ความช่วยเหลือแก่ทุกคนในโลกแห่งความเป็นจริงและสนับสนุนสาเหตุด้านมนุษยธรรม.

#### กองทุนเพื่อชีวิต -

เป้าหมายของกองทุนนี้คือเพื่อให้ผู้ถือบัตรทุกคนสามารถลงคะแนนเสียงในประเด็นเกี่ยวกับการรักษาชีวิตทั้งหมดในจักรวาลที่รู้จักและให้การสนับสนุนขั้นพื้นฐานแก่ผู้ถือบัตรในกรณีที่มีการขยายชีวิตดิจิทัลในอนาคตหรืออัปโหลดข้อมูลทางจิตใจ.

The Arts Fund - เป้าหมายของกองทุนนี้คือการสนับสนุนศิลปะในเสมือนจริงและการลงทุนในวัฒนธรรม



Target Raise: \$10,000,000  
Capped at: \$10,000,000

### ESTIMATED USE OF FUNDS RAISED - NDC



Development Costs    Operating and Reserves



Target Raise: \$50,000,000  
Capped at: \$300,000,000

### ESTIMATED USE OF FUNDS RAISED - TPT



Loot Pools    VR Jobs    VR Gov    Development Costs  
Game Dev Fund    Mergers & Acquisitions    Operating & Reserves

## การพัฒนาและ Roadmap

“อนาคตของการเล่นเกมและ VR มีขนาดใหญ่มากในความเป็นจริงตลาด VR ทั่วโลกมีการตั้งค่าให้คูณ 10 เท่าภายใน 4 ปี”



การพัฒนาเกมใหม่กับการมีส่วนร่วมในเกมที่มีอยู่ ความหลากหลายของเกมที่มีอยู่มากอยู่กับชุมชนที่หลงใหล แต่บางรุ่นธุรกิจสำหรับเกมเหล่านี้แล้วสมัย API / SDK ของเราจะช่วยให้ประเทศเศรษฐกิจเกมที่มีอยู่เดิมได้รับการออกแบบมาให้ทำงานร่วมกับ NDC และ TPT ซึ่งจะเชื่อมโยงเนื้อหาเกมที่มีอยู่จำนวนมากและฐานผู้เล่นขนาดใหญ่เข้ากับกลุ่มเป้าหมาย Ethereum.



## Road Map



รอบการขาย

ในกรณีที่เงินทุน NEVERDIE Coin และ Teleport Token

ได้รับการสนับสนุนอย่างเต็มที่ก่อนวันเปิดตัว ICO

จะมีการปิดการขายและจะเพิ่มโทเคนลงในตลาดหุ้นที่เป็นที่นิยมโดยเร็วที่สุดเท่าที่มีการแจกจ่ายเหรียญ ICO ทั้งหมด

ความท้าทายเพิ่มเติม

การทำธุรกรรมขนาดเล็กและความสามารถในการปรับขนาดได้ - การแก้ปัญหาจำนวนมากในการพัฒนาทั่วชุมชน ethereum ต่อปัญหาพื้นฐานเหล่านี้

การพัฒนา NDC และ TPT API

จะเป็นไปตามเส้นโค้งที่อธิบายได้เพื่อให้เทคโนโลยีของเราได้รับการออกแบบมาเพื่อพัฒนาอย่างต่อเนื่องในสภาพแวดล้อมที่มีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว

**DISCLAIMER**

NEVERDIE Coins and Teleport Tokens do not represent ownership in any real-world companies. These tokens are designed to activate virtual utilities.

## A BILLION JOBS IN VR

“ดูว่าเราสามารถสร้างขอบเขตใหม่สำหรับการจ้างงานแบบดิจิทัลได้อย่างไร”



Meet

NEVERDIE



### Jon 'NEVERDIE' Jacobs

ภายใน Entropia Universe Jon สร้าง Avatar NEVERDIE ต้นเป็นสัญลักษณ์และเขากลายเป็นนักเล่นเกมรายแรกที่ทำเงินล้านดอลลาร์ภายใน Virtual World Jon's Club NEVERDIE ทำหนังสือกินเนสส์ 2008 ของ World Records เป็นทรัพย์สินทางปัญญาที่มีค่าที่สุด

### NEVERDIE Studios

จอห์นได้ก่อตั้ง NEVERDIE Studios และได้ร่วมงานกับ Michael Jackson, Lemmy และ Universal Studios รวมทั้งนำ ROCKtropia, KING KONG และ THE THING ไปสู่ความเป็นจริงเสมือนจริง

สตูดิโอของ NEVERDIE ได้พัฒนาและดำเนินงาน ROCKtropia Virtual World ซึ่งเป็นเกม MMORPG แบบแรกและแบบ MMORPG ที่สามารถทำหลายรูปแบบธุรกิจเกมที่มีอยู่ทั้งหมดได้โดยการจัดการงานที่มีค่าใช้จ่ายอย่างแท้จริงซึ่งจะจ่ายเงินให้ผู้ใช้ 10 เหรียญต่อ เดือนที่จะเล่น

### President of Virtual Reality

ในปีพ. ศ. 2516 จอห์นได้รับเลือกตั้งเป็นประธานาธิบดีคนแรกของ Virtual Reality โดยมีภารกิจในการสร้างงานหนึ่ง

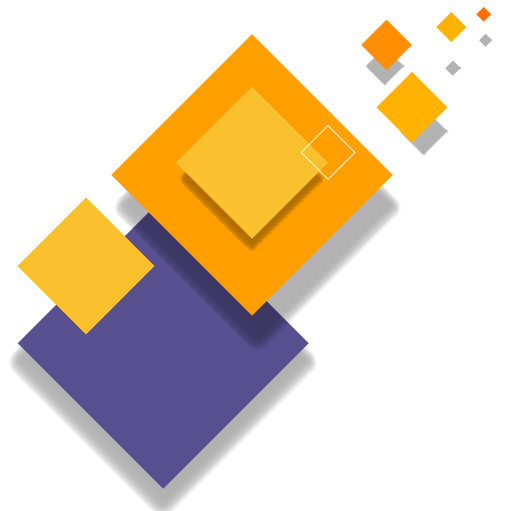
### NEVERDIE Coin and Teleporter Token

ในปีพ. ศ. 2560 จอห์นได้เปิดตัว PAXSTAR Wallet - โครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุน

NEVERDIE Coin และ Teleporter Token ในส่วนที่เป็น Ethereum blockchain

เพื่ออำนวยความสะดวกในการสร้างประชาธิปไตยในโลกเสมือนจริงและพัฒนาแพลตฟอร์มเกมข้ามแพลตฟอร์มและ DApp

ที่กำลังจะมาถึงเพื่อผลักดันการเติบโตของเศรษฐกิจสินค้ามูลค่ากว่าล้านดอลลาร์



## COVERAGE

“See what the press are saying all over the world about Cyber Currencies with Artificial Reality Gaming.”

## NEVERDIE IN THE PRESS



Los Angeles  
Times



Currently we are engaging the public to be pro-active in the battle to prevent AI and robotics from making humans redundant, we are doing this through the creation of gamified minimum wage VR jobs that employs gamers to hunt AI to prevent bots from farming in virtual economies. I think we can afford to let AI and robots do our labor in reality but I don't think we want them playing our games for us.” – Jon NeverDie Jacobs via interview with **Coinshedule Blog**

**“NEVERDIE - Names you need to Know in 2011.”**

Forbes Magazine

**“NEVERDIE, a legendary adventurer, celebrity, and fabulously wealthy entrepreneur in the online world.”**

Reuters

**“The Worlds First Cyber Superstar”**

Los Angeles Times

**“NEVERDIE to Rock Pop Culture!”**

BBC News

“Political innovation can better thrive in open, fluid environments like AmeVRica that nurture experimentation and collaboration. In any case, the AmeVRica project should yield key insights into VR's usefulness as a tool for political and economic change.” – **Innovation and Tech today**

“Some people are willing to pay real money for certain items, because they do not have the time to produce a good, just as you can make your own clothes in real life, but you do not have the time, skill or Interest in producing it yourself.” – **Jon Jacobs via El Observador (Spanish)**

“First, we need to build an innovative world economy to generate new drivers of growth. Innovation holds the key to fundamentally unleashing the growth potential. The new round of scientific and industrial revolution with Internet at its core is gathering momentum, and new technologies such as artificial intelligence and virtual reality are developing by leaps and bounds,” he said. “The combination of the virtual economy and the real economy will bring revolutionary changes to our way of work and way of life.” –

**President of China via <https://uploadvr.com/chinese-president-vr-b20/>**

# NEVERDIE STUDIOS

“การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะการเล่นเกมที่ได้รับอนุญาตและเป็นต้นฉบับด้วยความ  
สมจริงและความสมจริง”

Proven 'Real Cash Economies'  
and Gamified VR Jobs



# AME VR ICA

# KING KONG

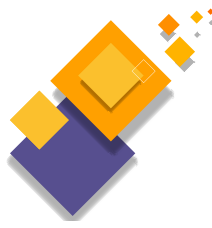


# HUNT THE THING



# ROCKTROPIA

Copyright ©2017 Neverdie Studios, Universal Studios and The Ethereum Foundation. Information contained with this document is provided in good faith with all copyright and trademarks acknowledged. Third party market research is provided copyright their respective organisations and is based on data collected to verify industry claims, market research, provide independent valuation, and the confirmation of security, accreditations, certification, IP, patents and trademarks.



# NEVERDIE

## ETHEREUM BLOCKCHAIN GAMING

### VIRTUAL REALITY Public Transport VR-IPO

In virtual reality we can do and build many of the same things we can in the "real world", and that includes JOB CREATION. Here is how the privatization of the VR Public transportation system will create virtual jobs.

The Primary Means of Transport in Virtual Reality is Teleportation

The current transportation system is provided as a free service by developers. This service is now being privatized and monetized for ownership by the public.

The Cost of Transportation:

Method	Speed	Cost
Walking, running, hoverboards, cars, medium jets and warp-speed travel	SLOW	Least Expensive
Fast Public Transporters	Medium	Medium
Personal Teleporter Implants	FAST	Most Expensive

Teleportation allows users to jump short or long distances, between planets, to new worlds, across universes and Apps and even between platforms.

### Process Overview

#### Monetize VR Transportation

Users spend tokens to use teleporters.

Demand is created for teleporter tokens.

Revenue will be divided among entities to stimulate economic growth.

New virtual jobs are created.

- Resource Gathering
- Conscription Work
- Skilled Labor
- Private Employment

Token manufacturing will create new revenue streams for users.

---

### The Transportation Numbers don't lie!

10 MILLION PER YEAR × 10 = \$1,000,000 PER YEAR

At the current rate, teleporters are used 10 Million times per year. One teleport is monetized at 10 cents, which equates to \$1,000,000 per year.

Year	Projected usage	Annual Revenue	Annual Profit	Market Value	Virtual Reality Jobs
2016	10 Billion Teleports per year	\$1 Billion	\$250 Million	\$7.5 Billion	316,000
2030	100 Billion Teleports per year	\$10 Billion	\$2.5 Billion	\$75 Billion	3.6 Million

The financial objective with the Public Transport Virtual Reality IPO is to raise more than One Billion USD.

\$1 Billion Raised will trigger exponential growth in VR. Monetized public transport will support thousands of gamified VR jobs across multiple platforms in 2016. Additional publicly owned monetized systems will support millions of gamified VR Jobs by 2020.

After the Funding is in Place, Jobs will be Created Almost Instantly

### Construct and Maintain Teleporter Systems

### Defend Them From Rogue AI

Funds raised will create jobs through Infrastructure development across virtual worlds. These will be built by VR users and content developers through gamification. Job Opportunities in VR will grow the industry exponentially.

Artists at Game studios will still create models, but for things to appear in the virtual world. Avatars will hunt, mine and manufacture.

### AVATAR SKILLS BUILT THROUGH GAMEPLAY will create a skilled labor force and a new job market.

#### How does paying for Teleportation drive the Virtual Economy?

Teleporter Tokens are manufactured BY USERS using resources harvested BY USERS.

All resources and items, including Tokens have an intrinsic value. Most items and resources are traded between users at a market value which is usually greater than the intrinsic value, this creates opportunity for users to play profitably.

#### How would conscription work?

- Conscripted users must play 15 hours per month fighting in the war against AI.
- Conscripts will be paid \$1/hour (max. 15hrs/month).
- There will be 200,000 conscripted users earning \$15/month totaling \$36 million/year.
- Upon completion of 12 month conscription, users will be eligible for minimum wage jobs.

#### How Much is Minimum Wage?

Non-Skilled Labor	Skilled Labor*	Highly Skilled	Full Time Skilled
\$2.50/hr	\$5.00/hr	\$10.00/hr	\$10.00/hr
Max 40hrs/month	Max 40hrs/month	Max 40hrs/month	Max 160hrs/month
100,000 Jobs	10,000 Jobs	5,000 Jobs	1,000 Jobs
\$1,200/yr per user	\$2,400/yr per user	\$4,800/yr per user	\$19,200/yr per user
\$120M/yr Comb. Total	\$24M/yr Comb. Total	\$24M/yr Comb. Total	\$19.2M/yr Comb. Total

\*Skilled Labor opportunities will open up as avatar Skill Levels progress.

### TOTAL VR JOBS SUPPORTED BY PRIVATIZATION OF PUBLIC TRANSPORT SYSTEM BY 2020 316,000 JOBS

Freelance, self-employed or Privately employed VR users have the potential to earn significantly more than VR Public Transport employees.

### PUBLIC TRANSPORT EMPLOYEES MAY SUPPLEMENT INCOME THROUGH MULTIPLE JOBS OR SELF-EMPLOYMENT.

"Privatized public transportation in VR will change the virtual landscape, but will also have a huge impact in the real world. Rapid Advances in AI and Robotics reduces the need for Human Labor. Don't let AI make you obsolete! Invest in gamified job creation and help fight the war against AI."

- Jon NEVERDIE Jacobs, President of Virtual Reality

รับสิทธิ์เข้าถึง Wallet PAYATAR ตอนนี้

อ้างว่าการเข้าถึงของเราเปิดให้บริการแล้วเพื่อให้มีรูปลักษณ์เริ่มต้นในการเล่นเกมจากมุมมองแบบบล็อกและ PAYATAR Wallet แบบเต็มรูปแบบ.

[www.neverdie.com](http://www.neverdie.com)

Copyright ©2017 Neverdie Studios, Universal Studios and the Ethereum Foundation. Information contained with this document is provided in good faith with all copyright and trademarks acknowledged. Third party market research is provided copyright their respective organizations and is based on data collected to verify industry claims, market research, provide independent valuation, and the confirmation of security, accreditations, certification, IP, patents and trademarks.

ICO กฎ  
“ความโปร่งใสในทุกเลเยอร์”

## ข้อเสนอ NEVERDIE



### ICO กฎ

- ในความพยายามที่จะต่อสู้กับโหลดเครือข่ายการซื้อขายสินค้าทั้งหมดจะได้รับการประมวลผล 24 ชั่วโมงหลังการซื้อในแต่ละช่วงเวลา 24 ชั่วโมงอัตราแลกเปลี่ยนจากอีเทอร์ไปยัง NDC จะถูกเรียกใช้ที่ Ether high สำหรับวันเทียบกับ USD เพื่อหลีกเลี่ยงการโหลดเครือข่ายในช่วงเวลาสูงสุดของอีเทอร์เน็ตในตลาด
- วีอาร์โกลด์และซิลเวอร์โบนัสจะได้รับการดำเนินการในเวลาเดียวกัน
- สามารถระงับ ICO ได้ตลอดเวลาหากจำนวนเหรียญทั้งหมดเกินกว่าที่กำหนด ETH ทั้งหมดที่ได้รับหลังจากเสร็จสิ้นการ ICO จะได้รับการสนับสนุนโดยเร็ว ASAP
- เวลา ICO สูงสุดจะถึงวันที่ 31 กรกฎาคมหลังจากนั้นจะปิดการเสนอขาย
- เราจะแจ้งให้ทราบว่าการแลกเปลี่ยนโทเคนใดจะมี NDC และ TPT ในโอกาสแรก ๆ

**Disclaimer: NEVERDIE Coins and Teleport Tokens do not represent ownership in any real-world companies. These tokens are designed to activate virtual utilities.**





## AmeVRica Bonus



## Asgard VR Bonus

### ICO BONUS TOKENS

Participate in the Teleport or Neverdie ICO  
To Receive VR Gold & VR Silver as a bonus.

15 VRG	◆ 1 ◆	150 VRS
80 VRG	◆ 5 ◆	800 VRS
170 VRG	◆ 10 ◆	1700 VRS
345 VRG	◆ 20 ◆	3450 VRS
900 VRG	◆ 50 ◆	9000 VRS
1875 VRG	◆ 100 ◆	18750 VRS
4875 VRG	◆ 250 ◆	48750 VRS
10125 VRG	◆ 500 ◆	101250 VRS
21000 VRG	◆ 1K ◆	210000 VRS
54375 VRG	◆ 2.5K ◆	543750 VRS
116250 VRG	◆ 5K ◆	1162500 VRS
232500 VRG	◆ 10K ◆	2325000 VRS
480000 VRG	◆ 20K ◆	4800000 VRS
1237500 VRG	◆ 50K ◆	12375000 VRS

### VRGOLD

Total Supply: 100,000,000

Launch Price: \$1.00

Contract Address: 0xb6f09f221d7a93390235d427c72fffc4f3856a9f

VRGold is the primary currency of AmeVRica

VRGold can be used to bid on Land. Land includes mineral, hunting and development rights

### VRSILVER

Total Supply: 1,000,000,000

Launch Price: \$0.10

Contract Address: 0x2498aa67cd08ac321085734a8570137ec2001731

VRSilver is the primary currency of Asgard VR

It can be used to pay for resources to build your villages, weapons, ships & viking warriors.